

**\$  
A**

**CALAMITY JANE  
GRENZBEWOHNERIN**

*Spiele diese Karte zu Beginn des  
Spielzugs aus.*

Bis zum Ende des Spielzugs  
werden all Profilwerte von  
Calamity Jane um 1 verbessert.

**V  
\$**

**\$  
A**

**DER NARBENMANN  
„ICH HABE EINEN  
RUF ZU WAHREN!“**

*Spiele diese Karte zu einem  
beliebigen Zeitpunkt aus.*

Bis zum Ende des Spielzugs  
scheitern Muttests, die durch den  
Narbenmann verursacht werden,  
automatisch.

**V  
\$**