

ÄRA DER RITTER

🎯 Schlachtpläne

• SCHLACHTPLAN DER ENGLÄNDER **NEU!**

Ersetze folgenden Fähigkeiten wie folgt:

Schießt!



AKTIVIERUNG

Aktiviere bis zu 2 Einheiten mit Bögen für einen Fernkampf mit einer Reichweite von 2 **L**. Sie müssen verschiedene Ziele wählen. Wenn ein Fernkampfziel weiter als **M** entfernt ist, steigt seine Rüstung um 1.

Ermüdender Vormarsch



BEFEHL

Platziere einen **M**-Messstab vollständig innerhalb von **K** um eine deiner Kriegerinheiten mit Bögen. Der Stab darf nicht auf Modellen platziert werden. Einheiten, die den Messstab im Rahmen einer Bewegung oder eines Angriffs überqueren, erhalten eine Ermüdungsmarke. Entferne den Stab zu Beginn deines nächsten Spielzugs.


Meisterschützen



FERNKAMPF

Wenn sich deine Einheit innerhalb von **M** um das Ziel des Fernkampfs befindet, erhältst du einen Bonus von +1 auf alle Angriffswürfel. Ansonsten erhalte 2 Angriffswürfel.

Waffenbrüder



BEFEHL ODER BEFEHL/REAKTION

Entferne eine Ermüdungsmarke von einer deiner nicht-Söldnerinheiten und verteile die übrigen auf eine oder mehrere befreundete Einheiten innerhalb von **K**. Die Einheit behält alle Ermüdungsmarken, die nicht umverteilt werden können.

• SCHLACHTPLAN HAUS LANCASTER **NEU!**

Ersetze folgenden Fähigkeiten wie folgt:

Ermüdender Vormarsch



BEFEHL

Platziere einen **M**-Messstab vollständig innerhalb von **K** um eine deiner Bauerneinheiten mit Bögen. Der Stab darf nicht auf Modellen platziert werden. Einheiten, die den Messstab im Rahmen einer Bewegung oder eines Angriffs überqueren, erhalten eine Ermüdungsmarke. Entferne den Stab zu Beginn deines nächsten Spielzugs.

Meisterschützen



FERNKAMPF

Wenn sich deine Einheit innerhalb von **M** um das Ziel des Fernkampfs befindet, erhältst du einen Bonus von +1 auf alle Angriffswürfel. Ansonsten erhalte 2 Angriffswürfel.

Waffenbrüder



BEFEHL ODER BEFEHL/REAKTION

Entferne eine Ermüdungsmarke von einer deiner nicht-Söldnerinheiten und verteile die übrigen auf eine oder mehrere befreundete Einheiten innerhalb von **K**. Die Einheit behält alle Ermüdungsmarken, die nicht umverteilt werden können.